Название: Little Wars

Игровая механика: Покупка и спаун юнитов, нужных для уничтожения базы противника.

Игровой цикл: Игра делится на 3 уровня сложности, в каждом из которых противник ведет себя более агрессивно: быстрее улучшается, отправляет еще больше юнитов.

Условия победы/поражения: Уничтожить базу противника или же потерять свою базу.

Визуальный референс: Онлайн игры-стратегии с улучшением базы и покупкой юнитов, сделанное все в пиксельном стиле.